



REGULAMIN ROZGRYWEK HALOWEJ LIGI PIŁKI NOŻNEJ

Przeworno, sezon 2016/2017

I. Organizator rozgrywek:

Organizatorem rozgrywek i sponsorem nagród jest Wójt Gminy Przeworno.

II. Miejsce i termin rozgrywek:

Halowa Liga Piłki Nożnej rozgrywana jest w sali sportowej w Przewornie, ul. Kolejowej 4D. Terminarz ustala Organizator. Kolejki odbywają się raz w tygodniu w piątek. Mecze ligowe zostaną rozegrane w miesiącach grudzień 2016 – styczeń 2017.

III. Uczestnictwo:

1. W lidze mogą uczestniczyć wyłącznie drużyny amatorskie (zarówno zrzeszone jak i niezrzeszone) składające się z zawodników z terenu Gminy Przeworno.
2. W turnieju uczestniczą drużyny, które do dnia 18 listopada włącznie (ostateczny dzień zgłoszenia) zgłoszą drużynę na odpowiednim, poprawnie wypełnionym formularzu:
 - a) formularz zgłoszenia dostępny jest u Organizatora w Urzędzie Gminy Przeworno, ul. Kolejowa 4A, codziennie od godz. 7:00 do 15:00, parter - pok. nr 6;
 - b) formularz po wypełnieniu należy oddać Organizatorowi nie później niż do ostatecznego dnia zgłoszenia drużyny;
 - c) po wyznaczonym terminie zgłoszenia nie będą przyjmowane.
3. Drużyna może zgłosić maksymalnie 12 zawodników do rozgrywek, dopisywanie do listy zgłoszeniowej możliwe jest do momentu rozpoczęcia meczu pierwszej kolejki. Do tego samego momentu możliwe jest także usunięcie zawodnika z listy zgłoszeniowej.
4. Do meczu może przystąpić 12 osób zgłoszonych wcześniej w protokole przedmeczowym, podpisanym przez każdego z zawodników. Zawodnicy wymienieni w protokole meczowym muszą to być zawodnicy zgłoszeni przez Kierownika na druku zgłoszenia drużyny.
5. W turnieju mogą uczestniczyć zawodnicy, którzy najpóźniej w dniu meczu mają skończone 18 lat.

6. Zawodnik rozgrywający mecz w jednej drużynie nie może rozgrywać meczy w innych drużynach w danym sezonie.

7. W rozgrywkach mogą uczestniczyć pozostałe osoby nie uwzględnione w powyższych punktach.

8. Złamanie powyższych zasad skutkuje walkowerem (5-0), w spotkaniach, w których nieuprawniony zawodnik brał udział, bądź wykluczeniem drużyny z rozgrywek (weryfikowane są wówczas wszystkie wyniki spotkań, w których zawodnik ten był wpisany do protokołu).

IV. Zasady gry i przepisy obowiązujące w turnieju:

1. Mecze rozgrywane będą na boisku do piłki ręcznej z bramkami 3 x 2 m, piłką futsalową (niski kozioł) w rozmiarze 4.

2. Czas trwania meczu to 2 x 20 minut, z 5 minutową przerwą na zmianę stron.

3. Mecze Ligi prowadzi sędzia wytypowany przez Organizatora rozgrywek, który odpowiada za obiektywne prowadzenie zawodów. Uprawnienia sędziego i posługiwanie się prawem nadanym mu przez przepisy gry, rozpoczynają się z chwilą wejścia na obiekt gdzie rozgrywane będą zawody. Rozstrzygnięciom sędziowskim podlegają również przewinienia dokonywane podczas chwilowej przerwy w grze oraz gdy piłka jest poza grą. Zawodnik rezerwowy również podlega władzy i jurysdykcji sędziego. Ta sama sytuacja dotyczy wszystkich zawodników po zakończeniu spotkania, aż do momentu opuszczenia przez sędziego obiektu. W przypadku braku sędziego podstawowych spotkania mogą prowadzić osoby wyznaczone przez Organizatora.

4. W momencie rozpoczęcia meczu na boisku w każdej drużynie musi być przynajmniej 4 zawodników (w tym także bramkarz). W przeciwnym razie mecz się nie odbędzie, a drużynie która jest w komplecie zostanie przyznany walkower. Jeżeli natomiast w obydwu drużynach nie znajdzie się określona liczba zawodników następuje obustronny walkower (0-5).

5. Jeśli wykluczenia zawodników poskutkują tym, iż na boisku w trakcie trwania meczu znalazłoby się mniej niż 4 zawodników w jednej drużynie, mecz zostaje przerwany walkowerem (0-5).

6. Decyzje sędziego prowadzącego mecze są niepodważalne.

7. W czasie trwania meczu prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny w sposób kulturalny i taktowny, nie dotyczący podjętej przez niego decyzji.

8. Jeśli piłka wypada poza boisko, na życzenie sędziego czas jest zatrzymywany przez stolik sędziowski. Wznowienie czasu następuje na gwizdek sędziego głównego prowadzącego mecz.

9. Każda drużyna może dokonać zmiany w trakcie trwania meczu w dowolnej ilości. Zmiany odbywają się przy linii środkowej boiska w wydzielonym sektorze (źle dokonana zmiana będzie karana karą 2 minut).

- 10.** Niedozwolone jest: wejście wślizgiem w momencie, gdy zawodnik atakujący jest w zasięgu gry (2 minutowa kara). W przypadku, gdy nie ma zawodnika atakującego w zasięgu gry, wślizg jest dozwolony.
- 11.** Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie za wyjątkiem złapania przez bramkarza piłki w ręce od zawodnika z tej samej drużyny, a rzut wolny wykonywany jest z linii pola karnego.
- 12.** Przy wykonywaniu wszystkich stałych fragmentów gry, zawodnicy drużyny przeciwnej muszą być w odległości 5 m, a czas wznowienia gry nie może przekroczyć 5 sekund.
- 13.** Rzuty karne wykonywane będą z linii wyznaczonej przez sędziego.
- 14.** Rzut z autu należy wybijać nogą zza linii bocznej boiska w odległości do 0,5 m (czas 5 sekund). Bramki strzelone bezpośrednio z rzutu z autu nie zostają uznane.
- 15.** Za niesportowe zachowanie np. wulgaryzmy lub brutalną grę zawodnik może być ukarany czerwoną kartką, która skutkuje opuszczeniem placu gry do końca spotkania, zawieszeniem i osłabieniem drużyny na 5 minut. Po upływie 5 min na boisko może wejść inny zawodnik drużyny.
- a)** faule i przewinienia karane są żółtą kartką i karą 2 minut. Chyba, że padnie bramka dla drużyny przeciwnej, w tej sytuacji zawodnik ukarany lub inny z tej samej drużyny wraca na plac gry. W przypadku, gdy karę odbywa dwóch zawodników po stracie bramki może wejść tylko jeden z nich (ten któremu zostało mniej czasu kary).
- b)** zawodnik odbywa karę przy stoliku sędziowskim. Za pomiar czasu kary, jak również możliwość powrotu na boisko odpowiada stół sędziowski;
- c)** w przypadku gdy bramkarz otrzyma karę, odbywa ją sam (niedopuszczalne jest, aby za bramkarza odbywał karę zawodnik z pola);
- d)** dwie żółte kartki w meczu skutkują jedną kartką czerwoną, która powoduje opuszczenie placu gry przez zawodnika do końca spotkania i karą 5 minut dla drużyny. Po upływie 5 min lub stracie bramki na boisko może wejść inny zawodnik drużyny;
- e)** cztery żółte kartki uzyskane w czasie trwania ligi przez jednego zawodnika, powodują absencję tegoż zawodnika w 1 najbliższym meczu. Kolejne trzy żółte kartki skutkują drugą pauzą w jednym najbliższym spotkaniu, a każda następna kartka to pauza jednego meczu.
- f)** czerwona kartka uzyskana bezpośrednio przez zawodnika powoduje absencję w 1 najbliższym meczu, w razie brutalnego faulu, niesportowego zachowania, bójki na boisku, ławce rezerwowych lub trybunach, oraz innych zjawisk. Organizator ma prawo do zwiększenia okresu dyskwalifikacji z wykluczeniem zawodnika z ligi łącznie.
- 16.** Bramkarz rozpoczyna grę rzucając piłkę ręką (czas rozpoczęcia to 5 s), w przeciwnym wypadku jest wykonywany rzut wolny pośredni. Bramki zdobytej rzutem piłki ręką przez bramkarza przy wznowieniu gry nie uznaje się, a jedynym wyjątkiem jest bramka z gry. Bramkarz nie może wznowiać gry (zarówno ręką jak i nogą) za połowę boiska. Wznówienie musi odbyć się na „swojej połówce” boiska.
- 17.** Przepis o spalonym nie obowiązuje.

18. W przypadku, gdy drużyna wycofa się z rozgrywek do połowy rozgrywek to wyniki meczów z jej udziałem są anulowane i wpisywany jest walkower 0 : 5. Natomiast, gdy rozegra więcej niż połowę spotkań, wyniki meczów nie będą anulowane.

19. W przypadku 10 minutowego spóźnienia się jednej z drużyn sędzia odgwiszduje walkower. Wyjątkiem są sytuacje nadzwyczajne, przez które drużyna nie może dojechać. Wtedy decyzje podejmuje Organizator.

20. Więcej niż dwa przyznane walkowery są równoznaczne z dyskwalifikacją drużyny z rozgrywek. Gdy rozegrała ona mniej niż 50% meczy, rozegrane mecze uznaje się jako nie odbyte. Powyżej 50% wyniki zostają zachowane, a każdej drużynie, która miała rozgrywać mecz z zdyskwalifikowaną drużyną dopisuje się punkty (3 pkt) i bramki jak za walkower (5:0).

21. Za bójki, rękoczyny, wyzwiska, spożycie alkoholu podczas trwania rozgrywek na obiekcie hali – zawodnik dopuszczony wymienionych czynów zostaje zdyskwalifikowany z udziału w meczu.

22. Drużyny mogą rozgrzewać się przed meczem w sposób nie utrudniający: gry drużynom rozgrywającym swój mecz, sędziom, organizatorom.

23. Organizator nie zapewnia piłki na rozgrzewkę.

V. Postanowienia końcowe:

1. Wszystkie drużyny zobowiązane są do posiadania jednolitych kostiumów sportowych z czytelnym numerem na plecach.

2. Każdy zawodnik powinien posiadać dowód tożsamości, by można było rozstrzygnąć spory wynikłe w czasie meczu.

3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za weryfikację zgłoszonych zawodników, a osoby mające jakiegokolwiek zastrzeżenia muszą mu to zgłosić do momentu zakończenia rozrywek ligowych.

4. Zawodnik nie posiadający przy sobie dowodu tożsamości zostanie dopuszczony do gry za zgodą Organizatora, natomiast dowód osobisty musi być dostarczony przed zakończeniem meczu danej drużyny, w innym przypadku mecz zostanie zweryfikowany jako walkower.

5. Terminarz rozgrywek ustala Organizator i podaje do wiadomości w siedzibie hali sportowej, siedzibie Urzędu Gminy oraz na stronie: www.przeworno.pl/sport

6. Obowiązuje obuwie piłkarskie przystosowane na powierzchnie halową.

7. Zabrania się gry pod wpływem alkoholu oraz spożywania alkoholu podczas rozgrywek na hali.

8. Każdy zawodnik biorący udział w rozgrywkach oświadcza, że nie ma żadnych problemów zdrowotnych i w pełni świadomie bierze odpowiedzialność za siebie i przystępuje do udziału w Halowej Lidze Piłki Nożnej.

9. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran- plaster, bandaż). Nie ponosi natomiast odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikających z tego powodu urazów oraz skutków wypadków w czasie gry każdego z zawodników.

10. Każdy zawodnik biorący udział w rozgrywkach gra na własną odpowiedzialność, ubezpieczając się przez Zakład Pracy lub indywidualnie.

11. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za straty materialne uczestników poniesione podczas trwania ligi.

12. Wszelkie spory wynikłe w trakcie trwania rozgrywek rozstrzygane będą przez Organizatora.

13. Rozgrywki są podzielone na dwie fazy: w pierwszej fazie ligi drużyny grają w systemie „każdy z każdym”. Później na podstawie tabeli tworzone są dwie grupy. W I grupie grają zespoły, które w I fazie ligi zajęły miejsca od 1 do 3. W II grupie grają zespoły, które w I fazie turnieju zajęły miejsca 4 – 6. W II fazie ligi grają zespoły w systemie „każdy z każdym” i prowadzone są dwie osobne tabele.

14. Zwycięzcą ligi zostaje drużyna, która w grupie I zajmie pierwsze miejsce w trakcie II fazy rozgrywek ligowych.

15. W przypadku, gdy dwie lub więcej drużyn zdobędzie taką samą liczbę punktów o kolejności decydować będzie tzw. „mała tabela” czyli:

- a)** bezpośrednie pojedynki rozegrane między tymi drużynami;
- b)** w wypadku remisu różnica strzelonych i straconych bramek;
- c)** przy dalszej równości większa ilość strzelonych bramek;

16. Punktacja: zwycięstwo – 3 pkt, remis – 1 pkt, przegrana – 0 pkt.

17. Na zakończenie rozgrywek przyznawane są nagrody:

- a)** za zajęcie I, II, III miejsca drużynowo;
- b)** indywidualna dla najlepszego strzelca, w przypadku równej liczby bramek decyduje mniejsza liczba rozegranych meczy, jeżeli dalej jest remis tytuł króla strzelców zostaje przydzielony kilku zawodnikom;
- c)** indywidualna, dla najlepszego bramkarza – wybierają Organizator (dwa głosy) i kapitanowie drużyn.
- d)** indywidualna, dla najlepszego zawodnika – wybierają Organizator (dwa głosy) i kapitanowie drużyn.

18. Za niesportowe zachowanie całej drużyny zostaje przyznany walkower albo dyskwalifikacja drużyny z rozgrywek.

- 19.** Podczas trwania rozgrywek na całym obiekcie (boisko, szatnia, trybuna) obowiązuje całkowity zakaz palenia i spożywania napojów alkoholowych oraz używania środków odurzających.
- 20.** Osoby pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie mogą przebywać na obiekcie sportowym.
- 21.** Za bójki wywołane przez zawodników i kibiców w czasie meczu, przed nim jak i po nim odpowiada cała drużyna. Organizator może nałożyć sankcje do wykluczenia zawodników bądź drużyn z rozgrywek włącznie.
- 22.** Drużyny zobowiązane są do utrzymania porządku w szatniach oraz na terenie obiektu sportowego.
- 23.** Osoby uczestniczące w rozgrywkach wyrażają zgodę na udostępnianie danych osobowych i wizerunku na potrzeby organizacji rozgrywek oraz umieszczanie danych na stronie internetowej www.przeworno.pl w celu informacyjnym.
- 24.** Przystąpienie do rozgrywek jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminu rozgrywek.
- 25.** W przypadkach losowych dopuszcza się do sytuacji nadzwyczajnych takich jak przerwanie meczu i dokończenie go w innym terminie.
- 26.** Warunkiem uczestnictwa w rozgrywkach jest akceptacja regulaminu (karta zgłoszenia zawodnika), regulamin w imieniu całej drużyny podpisuje kapitan (karta zgłoszenia drużyny).
- 27.** Sprawy sporne rozstrzyga Organizator.

Akceptuję:

.....

Przeworno, 25.10.2016r.