

REGULAMIN

GMINNEGO TURNIEJU SOŁECTW

ORGANIZATOR:

Urząd Gminy w Przewornie

CELE

- Popularyzacja dziedzictwa kulturowego Gminy Przeworno;
- Kultywowanie tradycji i pobudzanie aktywności społecznej mieszkańców;
- Integracja społeczności Gminy Przeworno

MIEJSCE I TERMIN

30 sierpnia 2015 CKO w Przewornie

UCZESTNICY

1. W turnieju sołectw mogą wziąć udział drużyny reprezentujące Sołectwa z terenu Gminy Przeworno.
2. W skład drużyny mogą wchodzić: członkowie Rady Sołectkiej, Sołtys, mieszkańcy sołectw.
3. Za obecność Sołtysa w turnieju drużyna otrzymuje dodatkowe 5 pkt. doliczane do wszystkich zdobytych punktów w turnieju przez drużynę.
4. Drużyna powinna liczyć min. 5 osób, w tym jedna kobieta- obowiązkowo.
5. Członkowie drużyny są mieszkańcami danego sołectwa, które reprezentują. Spełnienie tego warunku jest wymagane pod rygorem wykluczenia drużyny z turnieju.

ZASADY ROZEGRANIA TURNIEJU

1. Drużyny powinny stawić się pół godziny przed rozpoczęciem turnieju w celu rozlosowania kolejności startu w konkurencjach.
2. Turniej składać się będzie z 2 części:
 - a) Część I: Konkurencje
 - b) Część II: Quiz wiedzy
3. O ilości konkurencji decydują organizatorzy.
4. Nad prawidłowością przebiegu konkurencji czuwać będzie komisja wyłoniona przez Organizatora.
5. W razie złych warunków atmosferycznych organizator zastrzega sobie prawo do zmiany konkurencji.
6. Przystępując do turnieju, drużyna nieodwołalnie przyjmuje zasady regulaminu, bez możliwości zmian podczas trwania turnieju pod rygorem dyskwalifikacji.

PUNKTACJA

1. Punkty będą przyznawane za każdą konkurencję według zasad opisanych w dziale **KONKURENCJE**.
2. W przypadku remisu zostanie przeprowadzona dodatkowa konkurencja zaproponowana przez organizatora.
3. W Quizie wiedzy, punkty będą przyznawane za każdą prawidłowo udzieloną odpowiedź na wylosowane pytanie – 1 pkt.

KONKURENCJE

Taczki

Konkurencja na czas. Slalom w dwie strony. W konkurencji biorą udział po cztery osoby z każdej drużyny (w tym młode widziane trzech mężczyzn) – dwie osoby w jedną stronę, dwie w drugą. Drużyny startują po dwie, przeciwnicy i kolejność zostanie wylosowana. Na taczach przewożymy wiadro z wodą (minimalny dopuszczalny poziom wody w wiadrze po skończonej konkurencji będzie oznakowany na wiadrze).

W wyznaczonych miejscach, na sygnał start rozpoczyna się wyścig, w wyznaczonych miejscach następują zmiany zmiany. Wygrywa ta drużyna, która uzyska najlepszy czas rozlewając przy tym dopuszczalną ilość wody.

Liczba zawodników - 4

Sposób oceny – ilość wody i czas przejazdu

Liczba punktów – najlepszy czas max 10 pkt., jeżeli po skończonej konkurencji ilość wody w wiadrze będzie powyżej minimalnego – oznaczonego poziomu. Jeśli wody będzie mniej, niż oznaczony poziom drużyna otrzymuje 0 pkt.

Powozienie „żywym wozem”

W konkurencji biorą udział 3 osoby. Dwóch zawodników trzymając się za ręce ze zawiązanymi oczami będzie związana także lejcami. Lejce te będzie trzymał sołtys lub wyznaczona osoba i powoził żywym powozem tak, aby w jak najkrótszym czasie przebyć wyznaczony slalom. Drużyny startują po dwie, przeciwnicy i kolejność zostanie wylosowana.

Liczba uczestników – 3, w tym Sołtys lub Przewodniczący Rady Sołectkiej

Sposób oceny – czas

Liczba punktów – najlepszy czas max 10 pkt.

Zbijanie balonów cepami

W konkurencji występuje jedna osoba (młode widziany Sołtys). Każdy zawodnik otrzymuje 5 nadmuchanych, powiązanych ze sobą balonów. Zadaniem zawodnika jest przebicie przy użyciu cepa wszystkich balonów. Drużyny startują po dwie, przeciwnicy i kolejność zostanie wylosowana.

Wygrywa ten, kto uzyska najlepszy czas, w którym przebije wszystkie balony.

Liczba zawodników – 1 osoba

Sposób oceny - czas wykonania zadania

Liczba punktów - najlepszy czas max 10 pkt.

Strach ma wielkie oczy

Konkurencja polega na wykonaniu „stracha na wróble” ze słomy i przedmiotów znalezionych w worku w czasie 3 minut. Wszystkie drużyny startują jednocześnie. Każda drużyna otrzymuje drewniany stelaż (na którym będzie „budowała” stracha. Wszystkie drużyny korzystają z przedmiotów umieszczonych w tym samym worku, który ustawiony będzie wraz ze słomą w odległości ok. 10 m. od stanowisk drużyn. Liczba przedmiotów w worku i ilość słomy jest ograniczona. Przy gromadzeniu materiałów do „budowy” stracha obowiązuje zasada „kto pierwszy, ten lepszy”.

Liczba zawodników - 2 osoby

Liczba punktów - punkty przyznawane za estetykę - max 10 pkt.

Sołtysi komentują

Drużyny startują pojedynczo. Drużyna losuje temat komentarza z następujących: mecz piłki nożnej, film fabularny, film przyrodniczy, wywiad z politykiem lub aktorem lub sportowcem. Sołtysi oglądają na telebimie i wysłuchują fragmentu filmu. W pewnym momencie następuje wyciszenie głosu i mają wypowiedzieć ciąg dalszy. W przypadku, kiedy w drużynie nie ma Sołtysa dopuszcza się aby komentowała inna wyznaczona osoba z drużyny.

1 minuta odsłuchu i 1 minuta dopowiadania.

Liczba zawodników – 1 osoba

Sposób oceny – tempo wypowiedzi, humor, reakcja publiczności.

Liczba punktów - max 10 pkt.

Umyj naczynia

Startuje 1 osoba z drużyny. Konkurencja polega na wykonaniu przez zawodnika dwóch zadań: 1) zbieranie porozrzucanych w dwóch strefach talerzy, będąc obrzucanym mokrymi szmatami przez zawodników przeciwnych drużyn, 2) rzucanie mokrą szmatą w zawodników przeciwnych drużyn.

Konkurencja odbywa się na wyznaczonym terenie w kształcie prostokąta. Na starcie ustawia się zawodnik danej drużyny, który będzie zbierał talerze. Zawodnik ten, w jak najkrótszym czasie, musi przebiec prostokąt, po drodze pozbierać talerze z dwóch stref, unikając jednocześnie rzucanych w jego kierunku mokrych szmat, które rzucają zawodnicy pozostałych dużych (po jednej osobie - otrzymują 2 mokre szmaty), ustawieni na dwóch dłuższych bokach prostokąta. Kiedy zawodnik znajduje się w wyznaczonej strefie, gdzie zbiera talerze, nie można rzucać w niego mokrymi szmatami.

Kolejność startu w tej konkurencji zostanie ustalona wcześniej. Po skończonej konkurencji zawodnik z danej drużyny, który zbierał talerze staje na miejscu jednego z zawodników innej drużyny, który wcześniej rzucał szmatą, a ten zawodnik, staje na starcie.

Liczba zawodników – 1 osoba z każdej drużyny

Sposób oceny – trafienie w zawodnika, liczba zebranych talerzy

Liczba punktów - za każdy talerz „+ 1 pkt.”, za każde trafienie w uczestnika „- 1 pkt.”. Po ukończeniu konkurencji wynik daje różnica zebranych talerzy i trafień mokrą szmatą.

QUIZ WIEDZY

1. Sołectwa będą odpowiadać w dwóch turach pytań, w kolejności wcześniej ustalonej.
2. Pierwsza tura pytań, to pytania z wiedzy o Gminie Przeworno. Każde sołectwo losuje pytanie, na które będzie udzielać odpowiedzi.
3. Druga tura pytań, to pytania z wiedzy o rolnictwie. Każde sołectwo losuje pytanie, na które będzie udzielać odpowiedzi.

NAGRODY:

- Za zajęcie I miejsca w turnieju drużyna otrzymuje 500 zł
- Za zajęcie II miejsca wartość w wysokości 400 zł
- Za zajęcie III miejsca wartość w wysokości 300 zł

oraz pamiątkowe dyplomy.

- Pozostałe drużyny, które nie staną na podium zostaną wyróżnione dyplomem i nagrodą finansową w wysokości 100 zł